



Loirs Education & Citoyenneté

Grand Sud

HALTE-GARDERIE GUZET NEIGE

Ouverture pour la saison d'hiver 2023/2024 du 23 décembre 2023 au 17 mars 2024. Pendant les vacances scolaires toutes zones confondues (fermée les 25 et 1^{er}), ouvert les week ends hors vacances scolaires s'il y a un minimum de 5 inscrits.

HORAIRES D'OUVERTURE : de 8h15 à 17h15

Inscriptions anticipées à la crèche les Oursons : 05 61 66 92 03 ou à la halte garderie de Guzet dès le 17 décembre : 05 61 04 95 07

TARIFS VACANCIERS

- A l'heure : 8 €
- Matinée de 8h15 à 13h : 20€
- Après midi de 13h à 17h15 : 20€
- Journée complète : 30€

LISTE DES PIÈCES A FOURNIR POUR LA RESERVATION

- Copie du carnet de vaccinations
- Attestation du médecin traitant confirmant qu'il n'y a pas de contre indication pour l'enfant à la vie en collectivité,
- Un chèque d'arrhes de 17€ à l'ordre de LEC Grand Sud,

A envoyer à la crèche Les Oursons / rue des écoles/ 09140 Oust /ou / lesoursons.3cp@lecs.org

LISTE DES OBJETS A APPORTER DURANT LE SEJOUR

- Sucette et doudou,
- Sac marqué au nom de l'enfant,
- Vêtements de rechange,
- Chaussons,
- Couches + produits pour les soins
- Repas de l'enfant dans un sac isotherme avec un accumulateur de glace, il sera réchauffé à la crèche, et goûter de l'après midi.

ENCADREMENT

- L'équipe est composée d'une éducatrice de jeunes enfants ou d'une infirmière et d'une animatrice petite enfance. (2 binômes en roulement sur toute la saison)

L'équipe éducative respecte le rythme de chaque enfant. N'hésitez pas à nous contacter pour venir visiter la crèche en amont avec votre enfant et prendre un temps d'échange autour de ses habitudes et besoins, afin de nous permettre d'individualiser son accueil du mieux possible.

ACTIVITES PROPOSEES AUX ENFANTS

- Peinture, pâte à modeler, pâte à sel, collages divers, jeux de constructions,
- Eveil musical, histoires et découverte du livre,
- Jeux de motricités
- Jeux d'imitations (dinette, poupons etc...)
- Jeux extérieurs (luge, jeux de neige, promenade et découverte du milieu).