



Séjour Jeu de Rôle Grandeur Nature « Drakerys le GN »



Du lundi 11 au lundi 18 juillet 2022

Hébergement/Repas :

Hébergement en tentes sur un domaine agricole de plus de 30ha situé à Hygné (49). Un écrin de verdure pour ce espace, situé aux portes de Angers. Prévoir le pique-nique du dimanche soir uniquement. Les petits déjeuners, déjeuners et diners des jours suivants seront préparés par les jeunes avec les animateurs sur le point d'hébergement et lors de l'évènement par un groupe de cuisiniers professionnels « les éternels cuisiniers ».

Transport :

Les transports seront assurés avec les deux minibus de la structure LEC GS pour l'aller / retour et les transports sur place pour les provisions.

Horaires :

- Départ prévu le lundi 11 juillet à 9h30, RDV à 9h devant le Foyer des Jeunes d'Ibos.
- Retour prévu le lundi 18 juillet vers 18h30/19h devant le Foyer des jeunes d'Ibos.

Programme du séjour :

Placé sous le signe de la découverte et de l'enrichissement personnel, ce séjour est une occasion de se frotter à l'organisation d'une manifestation nationale, un « GN ».

Qu'est-ce que un GN ?

Le GN, dont l'acronyme signifie « Grandeur Nature », est défini par la Fédération Française de Jeux de Rôles Grandeur Nature (FédéGN) comme la « *rencontre entre des personnes, qui à travers le jeu de personnages, interagissent physiquement, dans un monde fictif* ». Il s'agit donc d'une activité ludique à la frontière du jeu de Rôle et du théâtre d'improvisation.

Nous arriverons le lundi pour participer à la mise en place et permettre aux adolescents de découvrir l'envers du décor avant le début de la manifestation qui à lieu du 13 au 17 juillet 2022.

Les adolescents seront intégrés dans l'équipe Personnage Non Joueur (PNJ) avec des organisateurs et d'autres PNJ, pour découvrir l'univers du GN Drakerys organisé par l'association « Drakerys le GN ».

Encadrement :

Une directrice et un animateur diplômé encadreront vos jeunes pendant ces 8 jours. Sans compter l'équipe d'organisateur et des référents PNJ.

Tarifs :

De 350€ à 385€ selon le lieu d'habitation de l'adolescent.

Des aides financières pourront être mise en place selon le Quotient Familiale des familles et selon la participation au projet autofinancement.

Trousseau :

- 2 tenues de ville,
- 2 tenues de bricolage,
- Sous-vêtements pour 7 jours,
- Bonnes chaussures de marche type rangers, ou rando sombres et sans marque si possible (pas de nu-pieds),
- 1 cape (ou manteau sans marque de couleur neutre)
- 1 tenue de nuit,
- 1 trousse de toilette (serviette de toilette, brosse à dents, savon, shampoing, brosse à cheveux, etc...),
- Crème solaire, lunettes de soleil, chapeau,
- Sacoche cuir ou sac à dos neutre, gourde,
- Lampe torche,
- Tente, matelas ou lit de camps, duvet et oreiller,
- Tenue de jeux (costumes):
 - 2 Pantalons (neutre sans marque, noir) qui couvre complètement les jambes,
 - Gants (+ de quoi couvrir les bras),
 - 2 à 4 t-shirts (stylés médiéval-steampunk) ou couleur neutre (noir, beige, marron) sans marque apparente.
 - Accessoires de type lunettes steampunk, chapeau ou masque personnel (des ateliers de craft sont mis en place pendant l'année scolaire sur le Foyer des jeunes pour fabriquer les accessoires & costumes).

Divers :

- Conditions particulières : Avoir un dossier à jour et être adhérent au Foyer (15€) le jour du départ.
- Traitement médical : si votre enfant suit un traitement médical nécessitant la prise de médicaments durant le séjour, pensez à nous remettre la prescription médicale du médecin traitant.

Pas de bijoux de valeur, ni de consoles pendant le séjour.

